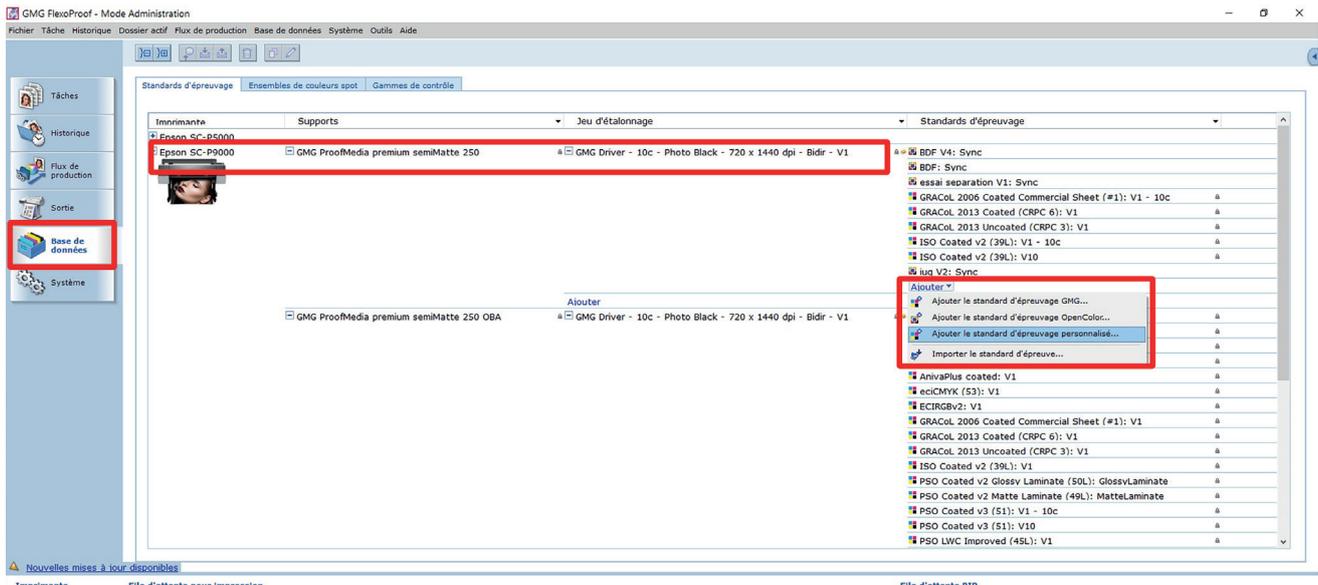


GMG ColorProof Intégrer un profil MX

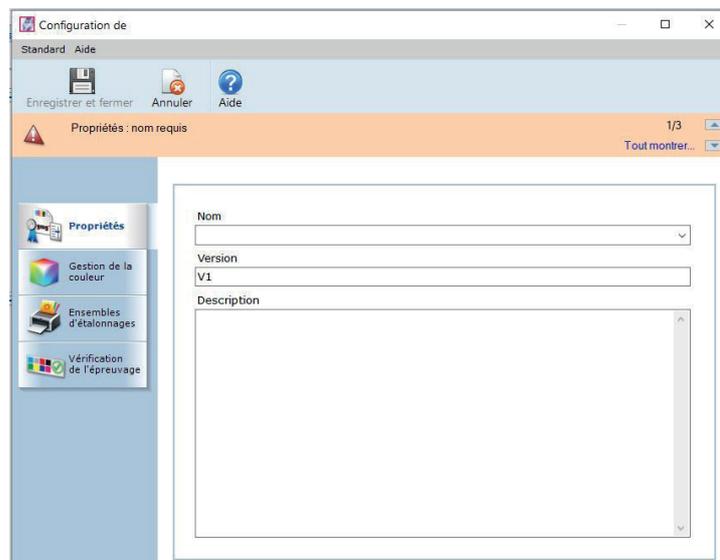
Pour intégrer un nouveau profil de simulation, aller dans la section **Base de données** puis l'onglet **Standards d'épreuveage**.

Repérer la ligne correspondant à l'imprimante, au papier et à l'étalonnage. Puis cliquer sur le lien **Ajouter** et dans le menu déroulant choisir **Ajouter le standard d'épreuveage personnalisé**.



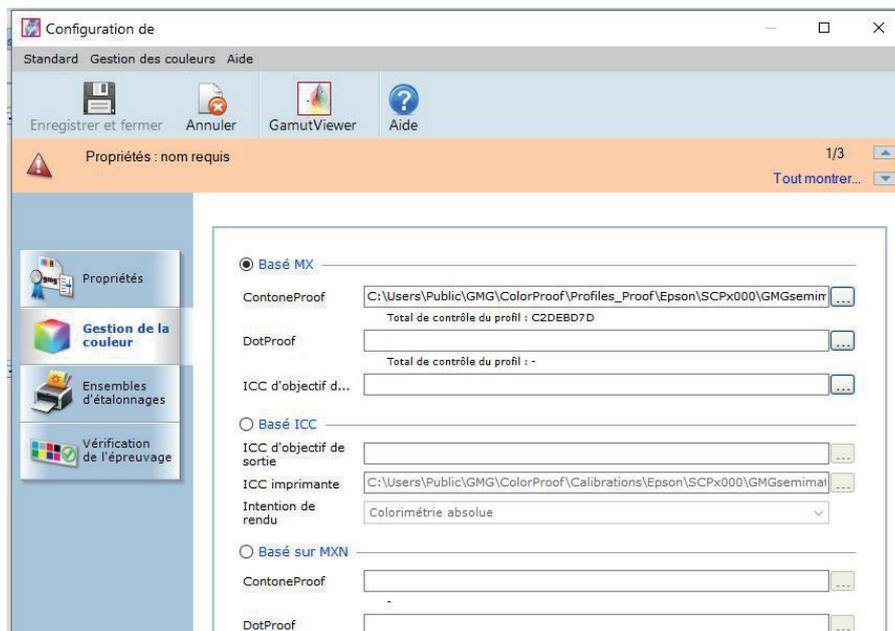
La fenêtre suivante apparait alors

Dans la section **Propriétés**, renseigner le **nom** que vous voulez donner à votre standard, un **numéro de version** du profil et éventuellement une description pouvant donner certaines conditions d'impression



Dans la section **Gestion des couleurs**, dans la zone **ContoneProof** indiquer le chemin où se trouve le profil (fichier mx4). Par défaut les profils ColorProof sont stockés dans les sous-répertoires de C:\Users\Public\GMG\ColorProof\Profiles_Proof\ . Il est peut être plus simple de stocker les profils personnalisé au même endroit.

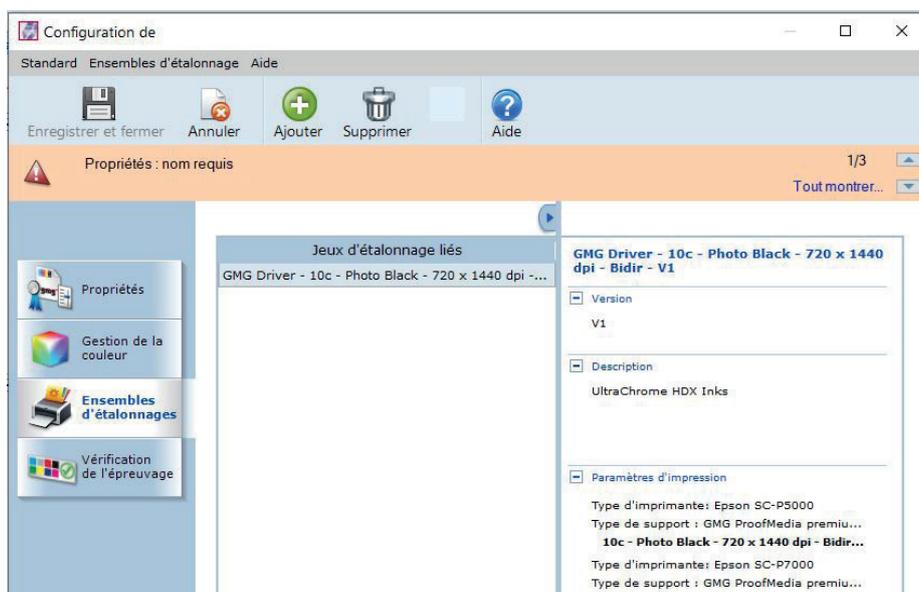
Note : si l'on possède un profil tramé (mx5) il doit être renseigné dans la zone DotProof.



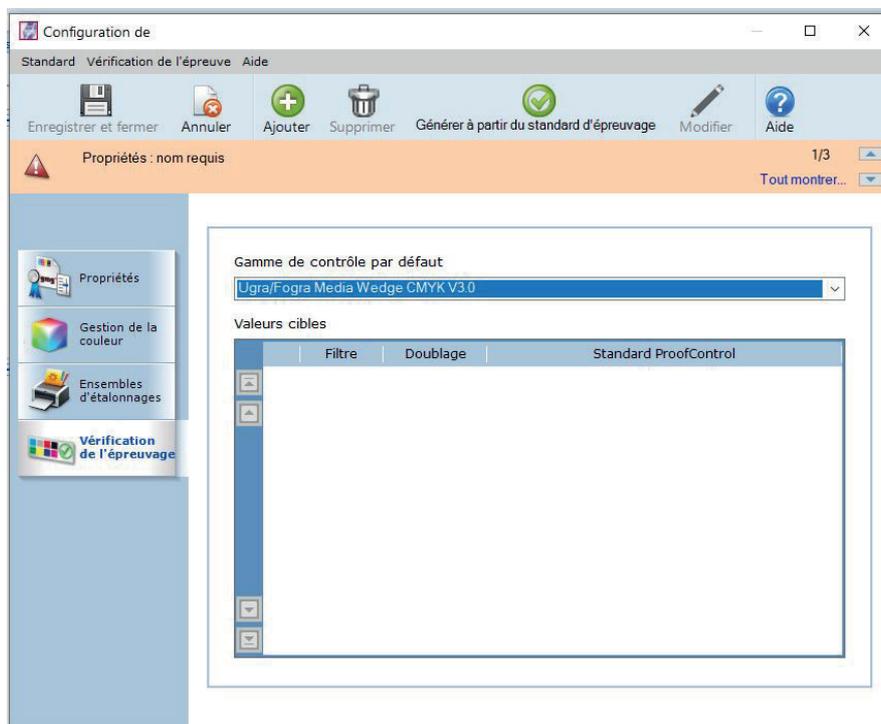
Dans la section **Ensembles d'étalonnage**, normalement vous n'avez rien à modifier si vous avez sélectionné la bonne ligne au départ dans la base de données.

Néanmoins, vous pouvez ajouter un ensemble d'étalonnage supplémentaire correspondant à ce profil en cliquant sur le bouton **Ajouter**.

Cette section sert à définir avec quel ensemble d'étalonnage le profil a été fabriqué et donc d'indiquer au logiciel avec quels modes d'impression, le profil est compatible.



Enfin dans la section **Vérification de l'étalonnage** vous pouvez définir quelle est la bande de contrôle par défaut qui est associée à ce profil.



Cliquer sur **Ok** pour terminer l'intégration du profil dans la base de données.